

Les règles de vie en commun

Durée : 55 min

Barème : / 20 points

Barème : 1 point par question, soit 4 points par exercice

Unités : réponse sans unité = 0,5 point retiré

1 Règle de groupe ou loi ?

/ 4 pts

- a. Un groupe : règle interne au club, propre à son activité.
- b. Tous les citoyens : c'est une loi (code de la route).
- c. Un groupe : règle propre à l'établissement.
- d. Tous les citoyens : l'usurpation d'identité est interdite par la loi.

Repère — une règle de groupe ne vaut que pour ses membres ; une loi, votée par le Parlement, s'impose à tout le pays.

2 Mon droit, le devoir des autres

/ 4 pts

- a. Ne pas me déranger volontairement pendant le travail.
- b. Ne commettre aucune violence envers moi.
- c. Rendre le matériel en bon état après l'avoir utilisé.
- d. Parce que reconnaître un droit à quelqu'un crée, chez les autres, le devoir de le respecter.

Le point clé — chaque droit se lit deux fois : comme ce que je peux attendre des autres, et comme ce que je leur dois.

3 Cette réponse est-elle juste ?

/ 4 pts

- a. Non : la réponse est disproportionnée au regard d'un simple retard.
- b. Oui : la réponse est limitée, correspond à la faute et ajoute une réparation utile.
- c. Non : une punition collective frappe des élèves qui n'ont rien fait.
- d. Non : une règle doit s'appliquer de la même façon à tous, quelle que soit la réputation de l'élève.

Erreur fréquente — confondre sanction et vengeance : une sanction juste est **proportionnée, individuelle et identique pour tous**.

4 Construire une règle ensemble

/ 4 pts

- a. Parce qu'on en comprend le sens et qu'on a pu en discuter : elle paraît légitime, et non imposée.
- b. Elle est trop vague : chacun l'interprète à sa façon. Une règle doit dire précisément ce qui est attendu.
- c. Les citoyens, par l'intermédiaire des représentants qu'ils élisent au Parlement.
- d. En rediscuter collectivement pour l'ajuster, plutôt que de la laisser de côté sans rien dire.

À retenir — une bonne règle est **précise, comprise et révisable** : ce sont ces trois qualités qui font sa légitimité.

5 Des règles hors du collège

/ 4 pts

- a. Il risque d'être écarté de l'entraînement, et se met en danger lui-même comme ses adversaires lors des contacts.
- b. L'interdiction d'usurper l'identité d'autrui : c'est une loi, qui s'applique aussi en ligne.
- c. Les conducteurs savent où attendre des piétons : un comportement imprévisible met tout le monde en danger.
- d. Par exemple : un club sportif (respecter l'arbitre), la famille (horaires), la rue (code de la route).

Attention — le numérique n'est pas une zone sans règles : la loi s'y applique exactement comme dans la rue.