

Créatures magiques : dragons, sorciers et légendes d'Irlande

Fiche méthode

(Anglais 6^e · Imaginaire, contes et légendes · Créatures, légendes d'Irlande, rimes (A1/A1+))

La démarche pour présenter une créature ou une légende

- 1. Je nomme la créature** avec le mot juste (*a witch* pour une femme, *a wizard* pour un homme) et je la décris : *is, has got*, verbe d'action.
- 2. Je résume la légende au présent** : le héros, le lieu, le problème (*One day...*), la fin ; -s avec *he* ou *she*.
- 3. Je joue avec les mots** : je cherche des rimes en gardant le son final (*cat, hat, mat*).

Le réflexe — Une créature = *is + has got + ce qu'elle fait* ; une légende = des phrases courtes au présent.

Cas 1 · Décrire une créature magique

Réflexe — ce qu'elle est, ce qu'elle a, ce qu'elle fait.

Exemple 1. Décrire une sorcière : vieille, un balai, elle prépare des potions.

is → l'âge ; *has got* → l'objet ; présent → l'action.

The witch is old. She has got a broomstick and she makes potions.

Exemple 2. Traduire : « une baguette magique » et « des pouvoirs magiques ».

magic ou *magical* devant le nom.

a magic wand ; magical powers

Attention — « a wizard » pour une femme est faux : *a witch*.

Cas 2 · Résumer une légende d'Irlande

Réflexe — phrases courtes au présent, -s avec *he / she*.

Exemple 1. Résumer la fin de la légende de la Chaussée des Géants.

Ce qui arrive, puis la fin, au présent.

Benandonner sees the « baby ». He thinks the father is enormous, so he is frightened.

Exemple 2. Mettre au présent : « The giant (wash) his face in the sea. »

Sujet singulier, verbe en -*sh* → -*es*.

The giant washes his face in the sea.

Attention — « Finn build » est faux : *Finn builds* ; « he catchs » → *he catches*.

Cas 3 · Trouver une rime

Réflexe — je garde le son final et je change le début du mot.

Exemple 1. Trouver deux mots qui riment avec « king ».

Son final -*ing*.

ring, sing (ou *wing*)

Exemple 2. « bear » et « hair » riment-ils ?

Même son final, orthographe différente.

Oui : bear / hair (et chair).

Attention — *cat* et *cut* ne riment pas : le son de la voyelle change.

Les pièges

- *witch* (femme) ≠ *wizard* (homme).
- « fairys » → *fairies* ; « dwarfs » et « dwarves » sont justes tous les deux.
- *a spell* = un sort ; *to spell* = épeler.
- « He live in Ireland » → *He lives in Ireland*.
- La Chaussée des Géants est en Irlande du Nord (Royaume-Uni), pas en Écosse.

Ce document est la propriété intellectuelle de Ben, professeur particulier (benprofp particulier.fr), protégée par le Code de la propriété intellectuelle (art. L. 111-1 et L. 122-4). Il est mis à disposition pour un usage personnel de révision. Toute reproduction, diffusion, mise en ligne ou revente, totale ou partielle, sans autorisation écrite est interdite et constitue une contrefaçon (art. L. 335-2).